

### عنوان المحاضرة : المسائل القانونية والأخلاقية في التجارة الإلكترونية.

عزيزي الطالب،، عزيزتي الطالبة

يفترض عند نهاية هذه المحاضرة أن تكون متمكناً تاماً من معرفة :

- القضايا القانونية في ضوء مراحل التجارة الإلكترونية .
- المسائل القانونية والأخلاقية .
- المبادئ الرئيسية التي يجب على مهندسي البرمجيات الالتزام بها .
- القضايا القانونية والأخلاقية المتصلة بالتجارة الإلكترونية .
- حقوق الملكية الفكرية .
- حقوق الطبع .
- حقوق العلامة التجارية .
- حقوق أسماء المجالات .
- براءة الاختراع .
- الجوانب الاجتماعية للبرمجيات غير المملوكة .
- الأيديولوجيا .

أهداف المحاضرة

المحاضرة

7

## المسائل القانونية والأخلاقية في التجارة الإلكترونية :

تثير أنشطة التجارة الإلكترونية والعلاقات القانونية الناشئة في بيئتها العديد من التحديات القانونية للنظم القانونية القائمة ، تتمحور في مجموعها حول اثر استخدام الوسائل الإلكترونية في تنفيذ الأنشطة التجارية ، فالعلاقات التجارية التقليدية قامت منذ فجر النشاط التجاري على أساس الإيجاب والقبول بخصوص أي تعاقد وعلى أساس التزام البائع مثلا بتسليم المبيع بشكل مادي وضمن نشاط إيجابي خارجي ملموس ، وان يقوم المشتري بالوفاء بالثمن أما مباشرة (نقدا) أو باستخدام أدوات الوفاء البديل عن الدفع المباشر من خلال الأوراق المالية التجارية أو وسائل الوفاء البنكية التقليدية .

### التحديات القانونية

ما هي التحديات القانونية التي ظهرت في حقل التجارة الإلكترونية ؟

هل التجارة الإلكترونية مجرد نشاط تجاري بين غائبين يمكن أن تطبق عليها نصوص التعاقد بين الغائبين المقررة في التشريعات المدنية؟؟ وهل التحدي الوحيد ألما تعاقد بين غائبين؟؟

إن تحديد تحديات التجارة الإلكترونية القانونية ، يستلزم تصور العملية من بدايتها وحتى نهايتها بشكل عام لا تفصيلي ، ومن ثم توجيه مؤشر البحث نحو استخلاص عناوين التحديات ، ومن ثم بيان محتوى التحدي وما تقرر من حلول مقارنة لمواجهته .

التجارة الإلكترونية في صورتها العامة ، طلبات بضاعة أو خدمات يكون فيها الطالب في مكان غير مكان المطلوب منه الخدمة أو البضاعة ، وتتم الإجابة بشأن توفر الخدمة أو البضاعة على الخط ، وقد يكون الوضع - كما في المتاجر الافتراضية - أن تكون البضاعة أو الخدمة معروضة على الخط يتبعها طلب الخدمة أو طلب الشراء من الزبون المتصفح للموقع ، وعلى الخط أيضا ، وبالتالي يمثل الموقع ألعلوماتي على الشبكة ، وسيلة العرض المحددة لحل التعاقد وثمنه أو بدله في حالة الخدمات على الخط (أي عبر شبكات المعلومات) .

## القضايا القانونية في ضوء مراحل التجارة الإلكترونية:

### المرحلة الأولى

تتضمن بعض المشكلات والتحديات أبرزها:-

أولا : ثقة المستخدم أو الزبون من حقيقة وجود الموقع أو البضاعة والخدمة.

ثانيا:- مشروعية ما يقدم في الموقع من حيث ملكية مواد ذات الطبيعة المعنوية ( مشكلات الملكية الفكرية ) .

ثالثا:- تحديات حماية المستهلك من أنشطة الاحتيال على الخط ومن المواقع الوهمية أو المحتوى غير المشروع للخدمات والمنتجات المعروضة .

رابعا :- الضرائب المقررة على عائدات التجارة الإلكترونية عبر الخط ، ومعايير حسابها ، ومدى اعتبارها قيادا مانعا وحادا من ازدهار

التجارة الإلكترونية . وهذه التحديات أيضا ترافق المراحل التالية من خطط نشاط التجارة الإلكترونية ، فالموثوقية وحماية المستهلك تحديان يسيران بتواز مع سائر مراحل أنشطة التجارة الإلكترونية .

### المرحلة الثانية:

تتمثل في إبرام العقد ، بحيث يتلاقى الإيجاب والقبول على الخط أيضا ، ويتم ذلك بصور عديدة بحسب محتوى النشاط التجاري

ووسائل التعاقد المقررة على الموقع ، أشهرها:

• العقود الالكترونية على الويب .

• التعاقدات بالمراسلات الالكترونية عبر البريد الالكتروني

وبوجه عام ، تتلاقى إرادة المزود أو المنتج أو البائع مع إرادة الزبون ، ويرم الاتفاق على الخط ، وهنا تظهر مشكلتين رئيسيتين :-

### • المشكلة الأولى :-

ثقة كل طرف من صفة وشخص ووجود الطرف الآخر ، بمعنى التوثق من سلامة صفة المتعاقد . وحيث أن من بين وسائل حل هذا التحدي إيجاد جهات محايدة تتوسط بين المتعاقدين (سلطات الشهادات الوسيطة) لجهة ضمان التوثق من وجود كل منهما وضمان إن المعلومات تتبادل بينهما حقيقية ، وتمارس عملها على الخط من خلال إرسال رسائل التأكيد أو شهادات التوثيق لكل طرف تؤكد فيها صفة الطرف الآخر .

### • المشكلة الثانية :-

حجية العقد الالكتروني أو القوة القانونية الإلزامية لوسيلة التعاقد ، وهذه يضمنها في التجارة التقليدية توقيع الشخص على العقد المكتوب أو على طلب البضاعة أو نحوه أو البينة الشخصية ( الشهادة ) في حالة العقود غير المكتوبة لمن شهد الوقائع المادية المتصلة بالتعاقد إن في مجلس العقد أو فيما يتصل بإنفاذ الأطراف للالتزامات بعد إبرام العقد ، فكيف يتم التوقيع في هذا الفرض ، وما مدى حجيته أن تم بوسائل الكترونية ، ومدى قبوله في الإثبات ، وآليات تقديمه كبينة أن كان مجرد وثائق وملفات مخزنة في النظام ؟

### المرحلة الثالثة :-

تتمثل في إنفاذ المتعاقدين لالتزاماتهما ، البائع أو مورد الخدمة الملزم بتسليم المبيع أو تنفيذ الخدمة ، والزبون الملزم بالوفاء بالثمن ، ولكل التزام منهما تحد خاص به .

فالالتزام بالتسليم يثير مشكلات التخلف عن التسليم أو تأخره أو تسليم محل تتخلف فيه مواصفات الاتفاق ، وهي تحديات مشابهة لتلك الحاصلة في ميدان الأنشطة التجارية التقليدية ، أما دفع البدل أو الثمن ، فانه يثير إشكالية وسائل الدفع التقنية كالدفع بموجب بطاقات الائتمان ، أو تزويد رقم البطاقة على الخط ، وهو تحد نشأ في بيئة التقنية ووليد لها ، إذ يثير أسلوب الدفع هذا مشكلة امن المعلومات المنقولة ، وشهادات الجهات التي تتوسط عملية الوفاء من الغير الخارج عن علاقة التعاقد أصلا ، إلى جانب تحديات أنشطة الجريمة في ميدان إسءاء استخدام بطاقات الائتمان وأنشطة الاستيلاء على رقمها وإعادة بناء البطاقة لغرض غير مشروع.

## المسائل القانونية والأخلاقية :

### ■ المسائل القانونية :

هي جميع الأحكام التي يتم سنها من قبل الحكومات ويتم تطوير هذه القوانين سنة تلو الأخرى حسب الظروف والحالات والقضايا التي في الدولة حيث يعتبر القانون هو الجهة السائدة والمطبقة على كل المواطنين وبشكل حاسم وهو الذي يحكم تصرفاتهم وتعاملاتهم الاجتماعية والتجارية والاقتصادية وفي كل شئون حياتهم.

### ■ المسائل الأخلاقية :

- هي جزء من فلسفة التعامل مع ما يسمى بالخطأ والصواب
- المسائل الأخلاقية ليست كالمسائل القانونية .
- ليست خاضعة للقانون.
- تختلف من مجتمع إلى آخر .

### ■ أمثلة:

- ١ . إرسال فيض من الرسائل .
- ٢ . استخدام الكمبيوتر في انجاز بعض الأغراض الشخصية في دائرة العمل .
- ٣ . استخدام الانترنت.

### شفرة الأخلاقيات:

هناك بعض المبادئ الرئيسية التي يجب على مهندسي البرمجيات الالتزام بها

- ١ . العامة (المصلحة العامة لكل الأفراد).
- ٢ . العميل وصاحب العمل .
- ٣ . المنتج.
- ٤ . اتخاذ القرار (حرية في اتخاذ قرار تجاه منتج معين بعيدا عن المصلحة العامة).
- ٥ . الاحترافية(الالتزام بالأخلاقيات والثوابت المتعلقة بالمهنة) .
- ٦ . الإدارة .
- ٧ . الزمالة (احترام زملاء العمل والتعاون معهم) .
- ٨ . النفس(تعليم النفس وتطويرها بشكل مستمر )

## القضايا القانونية والأخلاقية المتصلة بالتجارة الالكترونية :

### ■ الخصوصية .

تعني حق المرء في أن يترك وشأنه وحقه في عدم خرق خصوصيته ويعتبر هذا حقا قانونيا و دستوريا في التعاملات التجارية والمالية عبر الانترنت.

كيف يمكن استخدام الانترنت في التعدي على خصوصية الأفراد؟

■ قراءة البريد الالكتروني.

■ البحث عن شخص في الفهارس ومكتبات الانترنت.

■ عن طريق أجهزة المراقبة لا سلكية .

■ طلب من الأفراد تعبئة استمارة الكترونية حولهم.

■ برامج تجسس في الحاسبات تكون مخفية.

### ■ حماية الخصوصية:

■ الوعي والإدراك(الحق الكامل للعملاء في إعطاء معلومات عن أنفسهم أو لا وعن الشركة وذلك بإذن منها).

■ الرضاء بالخيار(يجب إعلام العملاء عن كيفية عرض معلوماتهم وكيفية حفظها واستخدامها).

■ التداول والمشاركة(الوصول للمعلومات والحق في التعديل).

■ الأمن والتكامل (التأكد من صحة المعلومات المقدمة وخلوها من أي تغير )

### ■ حقوق الملكية الفكرية:

■ هي كل ما يتم ابتكاره بجهد ذهني وعقلي ويتضمن الاختراعات والآداب والأعمال الفنية والعلامات والأسماء والصور والتصاميم المستخدمة في التجارة.

■ حقوق الملكية في التجارة الالكترونية تنقسم إلى:

١. حقوق الطبع .

٢. العلامات التجارية .

٣. أسماء المجالات.

▪ **حقوق الطبع Copyrights:**

حق الطبع عبارة عن حق تم منحه من قبل الحكومة المفوضة للمالك بحيث يمنح هذا الحق بـ:

١ -إعادة نسخ العمل كلياً أو جزئياً.

٢ -توزيع أو تنفيذ أو نشر .

٣ -التصدير للخارج.

▪ **حقوق العلامة التجارية:**

هي عبارة عن رمز أو علامة تستخدمها الشركات لتعريف منتجاتهم وخدماتهم وهذه العلامة تتكون من كلمات أو تصميمات حرفية، رقمية أو أشكال أو خليط من الألوان..الخ.

▪ **لمالك العلامة التجارية الكثير من الحقوق :**

○ استخدام العلامة على البضائع والخدمات.

○ اتخاذ إجراءات قانونية من اجل منع الأشخاص من استخدامها.

▪ **حقوق أسماء المجالات Domain Names:**

Net Com Edu Gov Mil Org

▪ **براءة الاختراع:**

وثيقة تمنح صاحبها الحقوق الحصرية لاختراع أو ابتكار أو اكتشاف معين لعدد محدود من السنوات.

▪ في الولايات المتحدة 17 سنة .

▪ في بريطانيا 20 سنة

وجدت براءة الاختراع من أجل حماية الاختراعات .



## الجوانب الاجتماعية للبرمجيات غير المملوكة

ستحدث عزيزي الطالب،،، عزيزي الطالبة عن بحث مقدمة من قبل الدكتور كاسترين وير Dr. Kastren Weber للمجلة الدولية لأخلاقيات المعلومات (IJIE) International Journal of Information Ethics يتحدث فيها بإيجاز عن تاريخ حركة البرمجيات الحرة والمفتوحة المصدر التي يشير لها باسم البرمجيات غير المملوكة non-proprietary software ، ويحاول فيها تقديم تصور عن الخلفية الإيديولوجية لهذه الحركة الاجتماعية. كما يشير الباحث إلى عدد من المشاكل التي تتعلق بهذه الحركة، كمفهوم التمويل ومفهوم المسؤولية. وفي نهايته يقدم خطوطاً عامة يتنبأ من خلالها بمستقبل هذه الحركة. تكمن أهمية الاطلاع على محتوى هذا البحث للمسلمين في ناحيتين.

الأولى استكشاف طبيعة هذه الحركة ونوعية الأدوات البرمجية التي يمكن تطويرها من خلال المنهجيات التي تطرحها هذه الحركة، الثانية وهي محاولة الاستناد على المركز الإسلامي الأخلاقي كضرورة أساسية في عملية تأسيس صناعة برمجيات محلية .

يشير الكاتب في البداية إلى أن حركة البرمجيات الحرة والمفتوحة المصدر، كحركة اجتماعية، ما زالت حركة هامشية، ولا يمكن أن تقارن بالحركات الاجتماعية الأخرى (كالحركات المناوئة للعولمة، وحركات حماية البيئة على سبيل المثال)، فمجتمعات التطوير التي نشأت عن هذه الحركة لا تمثل بالضرورة الأفكار الأصلية التي بنيت عليها الحركة، فها نحن نجد ريتشارد ستولمان Richard

Stallman، مؤسس مؤسسة البرمجيات الحرة Free Software Foundation ، يوجه اللوم والانتقاد إلى مشاريع حركة البرمجيات المفتوحة المصدر Open Source Software ، بسبب تركيزها على الناحية التكنولوجية دون النواحي الأخلاقية والاجتماعية، وهذا نقص كبير له دلالة عند محاولة فهم الأهمية الاجتماعية لهذه الحركة.

ويرى الباحث أن معظم النقاشات والآراء التي تطرح من أجل دعم أفكار الحركة تفتقر إلى كثير من الموضوعية، ومن النادر أن تخلو من الموالاتة أو المعارضة، حيث تكون العواطف سائدة في ذلك النوع من النقاشات.

## الأيدولوجيا :

(الأيدولوجيات Idiologies كلمة إنجليزية معناها الحرفي "عقائد"، وتعريفها بالإنجليزية :منظومة التصورات والاعتقادات والنظريات التي تبني عليها حياة الأفراد والمجتمعات السياسية والاقتصادية والاجتماعية)  
عند التحدث عن الناحية الأيدولوجية (أي الأفكار الأساسية التي ينطلق منها في بناء التصور الكلي لموضوع معين)، نجد تبايناً بين البرمجيات الحرة Free Software والبرمجيات المفتوحة المصدر Open Source Software فيما يخص فكرة ملكية البرنامج . نجد في أفكار إيريك راييموند Eric Raymond ، المدافع عن البرمجيات المفتوحة المصدر، تركيزاً على النواحي النفعية، أي الفوائد التي يمكن أن تعم عند إبقاء الرماز المصدر مفتوحاً . بينما يؤكد ريتشارد ستولمان Richard Stallman ، السابق ذكره، وجوب بقاء الرماز المصدر "حراً" (سيتم شرح مفهوم الحرية لاحقاً)، ويرى أن هذا الأمر واجب أخلاقي تجاه المجتمع الذي ينتمي إليه الإنسان.

على الرغم من الاختلاف بين ستولمان ورايموند، إلا أنهما ينطلقان من المنطلق نفسه، فكلاهما يؤمن بالفكر الليبرالي (الذي نراه جاهلياً)، ويرى الباحث أن ثمة اختلافاً في فهم كل منهما لمعنى الليبرالية.

من ناحية يعتبر ريتشارد ستولمان البرنامج نوعاً من المعلومات أو المعرفة ولهذا السبب لا يجوز لأحد أن يدعي حق التصرف الحصري على الأفكار أو المعلومات لأن هذا سيؤدي إلى الضرر بالناس الآخرين. عندما يقوم بهذا فإن ستولمان يناقش من منطلق ليبرالي يساري، قريب إلى منطلق وأسلوب جون لوك John Locke ، الذي يرى أنه من المحرم أخلاقياً امتلاك الموارد الطبيعية كالماء أو الغذاء دون ترك كمية كافية للآخرين، وعند ادعاء التصرف الحصري في هذه الموارد فإن هذا سيؤدي إلى إلحاق الضرر بالآخرين. وستولمان قام في الحقيقة بتطبيق هذه الفكرة على عالم الأفكار والمعلومات.

هناك نقطة مهمة وأساسية في الفكر الليبرالي تشكل منطلقاً مهماً، وهي مفهوم الملكية الخاصة. فعند الحصول على بضاعة بطريقة شرعية لا يجوز أن يتدخل أحد في ملكية الفرد أبداً، وعلى هذا، فإذا حصل إنسان ما على برنامج حاسوب فهذا يعني أنه يجب أن يكون حراً، يفعل به ما يشاء، وهذا يتضمن البيع والوهب والتعديل وإعادة الهندسة وغير ذلك.

وفي حال الانطلاق من هذا المنطلق، يتبين لنا طبيعة الاختلاف بين راييموند وستولمان. فوفقاً للتصور السابق، فإن الحصول على البرنامج إذا تم من خلال تبادل إرادي فإنه من الشرعي أن يتضمن تقييداً لحقوق الاستخدام طالما أنه تضمن موافقة الطرفين، وهذا يسمح لرايموند الذي يبدو أنه يميل إلى اليمين الليبرالي بقبول اعتبار البرنامج بضاعة وقبول مفهوم ملكية البرنامج السائد أمراً مبرراً وشرعياً، وهذا ما يرفضه ستولمان. لكن على الرغم من هذا، فإن راييموند يرى أن مفهوم ملكية البرنامج أمر ضار، ولا يرفضه انطلاقاً من مبادئ أو مفاهيم كلية بقدر ما يدعو إلى رفضه من منطلق نفعي. pragmatic

رغم المنطلق الليبرالي الذي يركز على الحقوق الفردية لكل من ستولمان ورايموند، إلا أن الباحث يشير إلى أن أفكار حركة البرمجيات غير المملوكة متأثرة إلى حد بعيد بالفلسفات الاجتماعية (التي نرى أنها جاهلية) (كالماركسية Marxism والشيوعية Communism والفوضوية Anarchism ، دون أن يشرح ذلك بالتفصيل، لكنه يؤكد أن هذا التناقض الذي يكتنف أفكار الحركة لا بد أن يدفعها إلى التطور والانقسام في المستقبل.



بعد تناوله للموضوع الأيديولوجي ينطلق إلى استعراض سريع لتاريخ تطور البرمجيات غير المملوكة. ففي بداية الستينيات انتشرت الحواسيب بشكل كبير خصوصاً في جامعات الولايات المتحدة الأمريكية، وكان على المستخدمين أن يكتبوا برامجهم بأنفسهم، حيث لم تتواجد البرمجيات المعيارية ولم تكن هناك صناعة برمجيات بعد. فكان الأشخاص الذين يقومون ببرمجة الحواسيب يشاركون تطويراتهم مع الآخرين، وكانوا بذلك يتصرفون كعلماء، وكانت تطويراتهم البرمجية تعتبر كنتيجة للبحث العلمي، لذلك فقد كان الرمز المصدري مفتوحاً. وفضلاً عن هذا، كانت المسؤولية عن النتائج المترتبة على استخدام البرنامج أمراً غائباً في ذلك المجتمع العلمي.

في أواخر السبعينيات وفي الثمانينيات حصلت العديد من التغييرات في عملية تطوير البرمجيات خصوصاً بعد انتشار الحواسيب الصغيرة (مثل Apple II و IBM PC)، والتي أدت إلى ظهور سوق للبرمجيات. وأدى ذلك إلى ظهور مفهوم ملكية البرامج، فلم يعد الرمز المصدري مفتوحاً مثلما كان من قبل. وكما يقول الباحث فقد تحول تطوير البرمجيات العلمي الطابع إلى إنتاج تجاري الطابع. رفض ريتشارد ستولمان أحد أهم رموز مجتمع البرمجيات غير المملوكة أن يكون جزءاً من منظومة الإنتاج التجاري للبرمجيات الجديدة، فترك معهد MIT سنة 1984 حيث كان يعمل لعدة سنوات في مختبر الذكاء الصناعي. وبدأ بمشروع GNU، حيث أراد تطوير نظام تشغيل حر شبيه بنظام الـ UNIX، وقام بإنشاء مؤسسة البرمجيات الحرة. Free Software Foundation. ويُقصد بالحرية، حرية استخدام وتعديل وصيانة وتوزيع البرنامج من قبل الجميع. ولحماية هذه الحرية، قام ستولمان بتأليف رخصة GNU العمومية. GNU Public License (GPL).

وكما أشار الباحث من قبل، وبقدر التوجه ذي الطابع الأيديولوجي والأخلاقي الذي يغلب على خطاب ستولمان في حديثه عن البرمجيات الحرة، نجد النفعية غالبية في خطاب إيريك رايوند الذي أسس مبادرة البرمجيات المفتوحة المصدر في عام 1998 كردة فعل على طرح شركة Netscape للرمز المصدري لتصفح الويب الخاص بها. فأنصار البرمجيات المفتوحة المصدر غالباً ما يتحدثون عن فوائد فتح الرمز المصدري للبرنامج، فهم يرون أن تلك البرمجيات يمكن الاعتماد عليها بشكل أكبر، كما أنها سهلة الإصلاح والتطوير. ثم يحدثنا الباحث عن لينوس ترووالدس Linus Trovalds الذي قام ببناء نظام التشغيل Linux بالتزامن مع مشروع GNU الذي بدأه ستولمان، وكانت نتيجة تعاونهما نظام التشغيل Linux/GNU المعروف الآن بـ Linux. وعلى الرغم من ذلك فإن ترووالدس أقرب من ناحية الأفكار إلى رايوند، وأفكاره غالباً ما تتمحور حول مبادئ نفعية، وهو نفسه يعمل في مجال صناعة البرمجيات التقليدية.

## الدوافع

ونقطة مهمة يتطرق إليها الباحث، وهي أهمية إدراك الدوافع وراء تطوير البرمجيات غير المملوكة. وقد قام كل من كريم لخاني وجيمس وولف بإعداد دراسة أوسع مما أشار إليه الباحث في ورقة البحث التي تناولها الآن يمكن تحميلها من هذا الرابط. وعلى أية حال فإن الباحث يرى أن دافع الرفض والمعارضة للأرباح الهائلة والسياسات الاحتكارية التي تقوم بها الشركات لمنافسيها، فضلاً عن الرغبة العميقة بالاطلاع على الرمز المصدري، والاعتقاد بأن بيل غيتس يسعى من خلال شركته إلى التحكم بالعالم هي ربما الدوافع الرئيسية للمطورين. ومعرفة الدوافع لا بد أن يعطينا فكرة مهمة عن طبيعة البرمجيات التي يتم توليدها من قبل حركة البرمجيات الحرة. وهو ما سأشير إليه - إن شاء الله - في تعقيبي على البحث.

الإنترنت هي الأداة الرئيسية في عملية تطوير البرنامج غير المملوك، ولولا هذه الأداة، كما يرى الباحث، ما كان لمشاريع ضخمة مثل Linux أو Apache Server أن تأتي إلى الوجود، لأن تطوير ودعم وتوزيع مشاريع ضخمة كهذه لا يمكن أن يتم إلا من خلال اتصالات سريعة ورخيصة وغير متزامنة بين العاملين في المشروع. في أغلب الأحيان فإن مشاريع البرمجيات غير المملوكة ترتكز على فريق ثابت من المطورين، وحول هذه النواة تجتمع حشود كبيرة من الناس الذين يدعمون عملية التطوير بطرق عدة، كاختبار إصدارات البرمجيات، أو برمجة الأجزاء الصغيرة من المشروع. ولكل مشروع شخص أو عدة أشخاص يدعى الصائن **maintainer** الذي يمثل المشروع للجهات الخارجية، والذي يقوم باختيار الكود النهائي لإصدارات المشروع.

ثم يشير الكاتب إلى عيب كبير في البرمجيات غير المملوكة وهو غياب مفهوم المسؤولية عن البرنامج. فالانضمام إلى مجتمع تطوير لبرمجيات غير مملوكة تطوعي يمكن للمرء أن يلجأ بسهولة، ويمكن أن يخرج منه بالقدر نفسه من السهولة، وحتى الأشخاص ذوي المرتبة العالية في المشروع، كالصائن، لا يتحملون أي نوع من المسؤولية الأخلاقية أو القانونية عن البرنامج. وهذا الأمر يشكل مشكلة بالنسبة للمؤسسات والسلطات حين تفكر في اعتماد برمجيات غير مملوكة، وغالباً ما يدفعها هذا العيب إلى العزوف عن الدخول في تجربة مجهولة مخوفة بالمخاطر. والسبب في هذا هو أن عملية التطوير البرمجيات غير المملوكة على الرغم من تنظيمها وعلميتها، إلا أنها عملية غير مؤسسية، وفكرة المؤسسة داخل مجتمع المطورين مرفوضة تماماً بالقدر نفسه الذي ترفض فيه فكرة المسؤولية القانونية أو الأخلاقية.

## التعقيب

لا بد لي بعد هذا العرض لمحتوى البحث أن أعود إلى النقطة التي بدأت بها، فهناك جوانب نحن معنيون بالوقوف عندها وإدراكها، خصوصاً بعد أن أصبح الإقبال على البرمجيات الحرة والمفتوحة المصدر يزداد يوماً بعد يوم، دون وجود رؤية واضحة ومحددة لدى الكثيرين.

## النقطة الأولى

هي إدراك طبيعة البرمجيات التي يمكن أن تنتجها حركة البرمجيات غير المملوكة، والتي تتحدد من خلال الدوافع ومنهجية التطوير. فمن الناحية النظرية يمكن تطوير أي مشروع، ولكن الواقع يخبرنا بغير هذا. إن نظرة سريعة لكل ناتج الحركة ستكشف لنا عن حقيقة مهمة جداً، فمعظم عمليات التطوير كانت تتم من قبل الهاكرز **hackers**، وهم الأشخاص الفنيون البارعون في برمجة الحاسوب وكشف الأخطاء وتبع الثغرات (ولا نقصد بذلك المعنى الإعلامي المنتشر الذي يشير إلى المخترقين)، لذلك فقد كان الناتج موجهاً لتأمين حاجاتهم بالدرجة الأولى. فأنجح مشاريع البرمجيات الحرة والمفتوحة المصدر هي مشاريع تتضمن أدوات وبنى تحتية برمجية ويشار إليها بـ **LAMP** أي مشاريع **Linux** و **Apache Server** و **MySQL** و **PHP/Perl**، ويمكننا أن نضيف مشروع **Eclipse** لبناء بيئات تطوير متكاملة **IDEs** تدعمه شركات عدة مثل **IBM** لمنافسة شركة مايكروسوفت **Microsoft**. ونجد في غالب منتجات الحركة شيئاً من القصور في ناحية تأمين سهولة التخاطب مع المستخدمين العاديين في أغلب المنتجات.

والأهم من هذا كله أن الحركة لا تقود عملية التطور المعلوماتي في المجتمعات الرأسمالية، كما أنها لا تقدم أدوات أساسية لخدمة المجتمعات التي ولدت فيها، فهي مثلاً لم تقدم منتجات محترفة في مجال التصميم بمساعدة الحاسوب **Computer-Aided Design (CAD)**، وهذا النوع من البرامج أساسي في المجتمعات الغربية التي تعد مجتمعات صناعية بالدرجة الأولى. وعلى أية حال، فإن هذا كله طبيعي ومفهوم في ضوء معرفتنا التي اكتسبناها حول طبيعة حركة البرمجيات غير المملوكة والدوافع الكامنة

وراء عملية التطوير. لذلك فإن تفكيرنا بأن مجرد الانتقال إلى موجة هذه الحركة، سواءً من ناحية الأفكار، أو من ناحية استيراد وغرس التكنولوجيا التي صنعتها هذه الحركة لن يكون كافياً لنا.

فهذه الحركة عجزت، بعد هذه الفترة الطويلة، عن أن تقدم أدوات معلوماتية كاملة لتسير بها مجتمعاتها، فكيف يمكننا أن نفكر أن هذه الحركة ستقدم للدول النامية أدوات معلوماتية لتنمية المجتمع وحل مشاكله؟ هذا لا يعني أن استيراد التكنولوجيا التي ولّدها صناعة البرمجيات الرأسمالية هي الحل، أو أنها أفضل. نعم، لا بد أن ثمة دوافع مشتركة موجودة، ولكننا يجب أن لا نتجاهل الفرق الشاسع بين الأفراد الذين يحاولون التحرر من رق الشركات الرأسمالية في مجتمعاتهم، وبين من يريد لأمة كاملة من البشر يزيد تعدادها عن مليار إنسان أن تستقل تماماً عن سيطرة المجتمعات والقوى الرأسمالية، حتى تستطيع أن تقود هذه البشرية، وتحكمها بمنهجها القويم، وتردها إلى جادة الصواب، وتقوم بتحقيق غاية وجود الإنسان في الكون. فهذا الفرق الضخم هو تماماً كالفرق بين من يبني سفينة ليقطع بها النهر، وبين من يريد أن يبني سفينة ليخوض بها عباب المحيط. فالشيء الذي لا بد من أو يوضع بالحسبان هو أنه لا مفر لنا من أن نبدأ بالعمل انطلاقاً من مرتكزاتنا نحن، ومن خلال رؤيتنا الخاصة للكون وغاية الحياة من جهة، وإدراكنا لاحتياجات واقعنا.

## المناقشة:

**س1:** ماهو الفرق بين المسألة القانونية والمسألة الأخلاقية؟

**س2:** تكلم بشكل مختصر عن القضايا القانونية والقضايا الأخلاقية المتصلة بالتجارة الإلكترونية؟

**س3:** أكتب ماتعرفه عن المفاهيم التالية :

- حقوق الملكية الفكرية .
- حقوق الطبع .
- حقوق العلامة التجارية .
- الأيديولوجيا .
- براءة الاختراع .